

Regulamin Ligi Klubu ASTRA

I. Informacje ogólne

1. Podstawą udziału w rozgrywkach jest deklaracja gracza u Organizatora do dnia 12 września.
2. Opłaty:
 - wpisowe 200 zł + opłata za 5 meczy tj. 250 zł. Razem 450 zł - opłata jednorazowa wnoszona przed przystąpieniem do rozgrywek;
 - pozostałe opłaty zgodne z cennikiem klubowym
3. Okres trwania rozgrywek: od 20 września 2025 do 26 kwietnia 2026.
4. Rozgrywki ligowe są prowadzone w turach.

tura	okres
I	20.09 – 2.11.2025
II	3.11 – 4.01.2026
III	5.01 – 1.03.2026
IV	2.03 – 26.04.2026

5. Wszystkie mecze muszą być rozgrywane na obiekcie klubu Astra Książenice.
6. Mecze mogą być rozgrywane:
 - w konkretnych terminach zaproponowanych przez Klub tzw. **termin klubowy**.
 - w **terminach indywidualnie** uzgodnionych przez graczy.
7. Mecze powinny być rozgrywane minimum 3 piłkami. W terminach klubowych piłki będą dostarczone przez Organizatora. W terminach indywidualnych gracze grają własnymi piłkami.
8. Nagrody: dyplomy, puchary.
9. Ostateczna decyzja dotycząca interpretacji zapisów niniejszego regulaminu należy do Organizatora.

II. Formuła rozgrywek

1. Wszyscy gracze są podzieleni na grupy (ligi), zgodnie z prezentowanym przez nich poziomem gry. W uzasadnionych przypadkach przed rozpoczęciem rozgrywek Organizator ma prawo do dokonania korekt w składzie lig (przyznanie tzw. dzikiej karty).
2. Rezygnacja z udziału w rozgrywkach jest możliwa w każdym momencie. W takiej sytuacji Organizator, każdorazowo po zakończeniu odpowiedniej tury, dokonuje korekt (przesunięć) w składzie lig.
3. W przypadku zgłoszenia się nowych graczy po rozpoczęciu rozgrywek, mogą być oni dopuszczeni do gry przez Organizatora jedynie w przypadku wolnych miejsc. Rozpoczynają oni grę od ostatniej ligi. W uzasadnionych przypadkach Organizator może przyznać tzw. dziką kartę do wyższej ligi.
4. Rozgrywki w ramach grup (lig) toczą się wg formuły każdy z każdym. Wszystkie mecze muszą być rozegrane w ramach konkretnej tury rozgrywek.
5. Formuła gry:
 - Top liga: do dwóch wygranych setów, decydujący set tiebreak do 10 pkt.
 - Pozostałe ligi: jeden set z tiebreakiem przy stanie 6/6.
6. Zawodnik otrzymuje walkower (wynik zapisywany jest jako 6/0), w przypadku kiedy przeciwnik nie stawiał się do gry lub odwołał swój udział w dniu, w którym mecz był wyznaczony. Zawodnik, który oddał mecz walkowerem ponosi całkowity koszt jego rozegrania.
7. W sytuacji kiedy jeden z zawodników nie może dokończyć meczu, dla potrzeb klasyfikacji grupowej, jego wynik zapisywany jest jak zakończony set na korzyść przeciwnika.
8. Na rozegranie meczu jest przeznaczony konkretny okres czasu: TopLiga – 115 min, pozostałe ligi – 55 min. (maksymalny czas rozgrzewki wynosi 5 min). W przypadku kiedy nie ma możliwości dokończenia meczu w wyznaczonym czasie, gracze mają obowiązek dokończenia aktualnie rozgrywanego gema.

Za zwycięzcę zostaje uznany ten gracz, który prowadzi w chwili zakończenia gry. W przypadku remisu np. 5:5, mecz może być dokończony w innym uzgodnionym przez graczy terminie lub rozegrany od początku.

9. O kolejności zawodników w grupie decyduje liczba zdobytych punktów. Za każdy wygrany mecz zawodnik otrzymuje 3 punkty. Dodatkowo każdy z zawodników otrzymuje 1 punkt bonusowy za rozegranie meczu.
10. Zasada ustalania kolejności zawodników w grupie:
 - a) w przypadku, gdy dwóch zawodników ma taką samą liczbę punktów, o kolejności decyduje większa różnica gemów wygranych od przegranych (we wszystkich rozegranych meczach), następnie wynik ich bezpośredniego pojedynku.
 - b) w przypadku, gdy trzech lub więcej zawodników ma taką samą liczbę punktów, o kolejności decyduje:
 - i. większa różnica gemów wygranych od przegranych (we wszystkich rozegranych meczach),
 - ii. wyższa pozycja w rankingu klubowym.
 - c) w sytuacji kiedy zawodnik rozegrał mniej niż dwa mecze Organizator może zastosować inne kryteria np. zajmowana pozycja na klubowej liście klasyfikacyjnej lub liczba rozegranych meczów w poprzednich turach.
11. Zasada awansu i spadku:
 - gracze, którzy zajęli miejsca 1-2 w swojej lidze awansują do wyższej ligi w kolejnej turze rozgrywek (nie dotyczy graczy z Top Ligi),
 - gracze, którzy zajęli dwa ostatnie miejsca w swojej lidze spadają do niższej ligi w kolejnej turze rozgrywek (nie dotyczy graczy z ostatniej ligi).